

Guía de buenas prácticas sobre la Regularidad en Circuito



GASARI
DRIVERS CLUB

4 Horas

EN TIERRA

**DESAFÍO DE REGULARIDAD
EN CIRCUITO DE TIERRA**

30 equipos 20 de abril

 Circuito de Valdetajas (Burgos)

Más info en www.gasari.es | hola@gasari.es

REGLAMENTO V 1.0

1. ORGANIZACIÓN.

Gasari Drivers Club, dentro de las exhibiciones de vehículos clásicos, organiza la celebración de pruebas de regularidad en circuito de tierra para vehículos de más de veinticinco años, denominada "4 Horas de Tierra Gasari Drivers Club".

El objeto de la exhibición es lograr la máxima proximidad de tiempos por vuelta en las distintas mediciones que se realicen en cada uno de los circuitos en donde se celebre, sin que la velocidad juegue un papel decisivo en la clasificación final. Dichos tiempos serán elegidos por cada participante de acuerdo a las condiciones de su vehículo.

2. PROGRAMA

Cada exhibición se compondrá, como mínimo, de cinco mangas con un tiempo máximo de duración de 45 minutos cada una (el tiempo máximo de conducción por piloto es de 45 minutos). La suma total de estas cinco mangas será de 4 horas. El programa de la jornada será similar a este:

- 8.30h Verificaciones administrativas y técnicas
- 9.30h Entrenamientos
- 10.30h Inicio de las 4 Horas de Tierra Gasari
- 14.30h Fin de las 4 Horas de Tierra Gasari
- 14.45h Entrega de trofeos + barbacoa

3. VEHÍCULOS ADMITIDOS

- a. Podrán participar en las 4 Horas de Tierra Gasari todos los vehículos de Turismo, Gran Turismo y Sport , de serie o preparados, fabricados entre 1946 y 1999. Al celebrar esta prueba en un circuito cerrado al tráfico, no es necesaria la ITV

pero todos los vehículos participantes deben encontrarse en perfecto estado de funcionamiento.

- b. Quedan excluidos los vehículos con un peso superior a 1.490 kilos y potencia mayor de 200 CV.
- c. La organización se reserva el derecho de admitir aquellos vehículos que, por su interés, justifiquen su admisión en la prueba.
- d. Todos los vehículos deberán estar equipados con cinturón de seguridad, disponer de un extintor anclado en el interior del vehículo y, al menos, dos faldillas situadas en las ruedas motrices que eviten el lanzamiento de piedras al resto de participantes. Recomendamos el uso de arcos de seguridad de cuatro, seis u ocho puntos.
- e. También recomendamos el uso de cubre carter, tercera luz de freno y rejillas para las ópticas delanteras.
- f. Cada vehículo podrá llevar de forma opcional un copiloto en cada manga. Se aplicará una bonificación a los equipos que participen con sin copiloto. Tanto piloto como copiloto deberán ir equipados con casco.
- g. Con el fin de ajustar los márgenes de tiempos a las posibilidades reales de los vehículos, se establecen tres tipos de clases:
 - a. C1: motores hasta 1.600 cc.
 - b. C2: motores hasta 2.000 cc.
 - c. C3: motores de más de 2.000 cc.
 - d. Los motores turboalimentados multiplicarán su cilindrada con el coeficiente de 1,3.
- h. Neumáticos. Se permite todo tipo de neumáticos siempre que estén homologados para una utilización en vías públicas.

4. DESARROLLO DE LA PRUEBA Y PENALIZACIONES

- a. El principio básico de las pruebas será la repetición de un determinado tiempo, que resulte al dar una vuelta completa al circuito. El tiempo de referencia se tomará al dar la primera vuelta completa al circuito.
- b. A cada clase se le adjudicará unos tiempos máximo y mínimos por vuelta, penalizando el exceso o el defecto en más de un segundo con la descalificación en la manga. Rodar por debajo del tiempo mínimo supondrá la descalificación automática de la prueba, la negación de la inscripción en pruebas posteriores y la pérdida de puntos acumulados hasta ese momento.
- c. Los tiempos máximos y mínimos por vuelta en cada circuito se comunicarán como un Anexo de este reglamento.
- d. Se considerará ganador al equipo que acumule menos puntos en la suma de las mangas cronometradas. La clasificación final vendrá determinada por la suma en Regularidad + Bonificación por elegir el tiempo de referencia más rápido (dentro de cada clase) + Penalización por copiloto.
- e. Bonificación por elegir el tiempo de referencia más rápido en cada clase:

Nº de equipo más rápido	Penalización
1	0
2	2
3	4
4	6
5	8
Así hasta el final de equipos participantes	

- f. Penalización por participación del copiloto. Entendemos que la regularidad es más sencilla con la ayuda de un copiloto que

- indique al piloto los tiempos. Por ello, por cada manga en la que participe el copiloto aplicaremos una penalización de 10 puntos.
- g. Cualquier entrada en boxes supone un mínimo de 6 minutos. La velocidad máxima será de 20 km/h e incumplir cualquiera de estas normas supone una penalización de 1000 puntos.
 - h. Frenar o reducir drásticamente la velocidad a la vista de la meta: 300 puntos.
 - i. Obstaculizar claramente a otro participante: exclusión de la prueba.
 - j. Dar vueltas suplementarias tras mostrarse la bandera a cuadros o el semáforo rojo: exclusión de la prueba.
 - k. Superar el tiempo máximo de conducción por piloto de 45 minutos: 500 puntos.

5. ORDEN DE SALIDA

- a. A cada participante se le facilitará un dorsal que deberá ir colocado en el lugar que indique la organización.
- b. El orden de salida se hará de acuerdo al dorsal de cada participante, de menor a mayor.
- c. Los participantes deberán estar situados por orden en el paddock 10 minutos antes de su hora de inicio, pasando al "pit lane", también en orden numérico, a baja velocidad y siguiendo las instrucciones de los comisarios.

6. PRUEBA

- a. La prueba se compondrá de cinco mangas, como mínimo, cronometradas durante la jornada.
- b. La primera manga se compondrá de dos partes:
 - B1- Hasta no completar una vuelta completa no se tomará el tiempo de referencia.
 - B2- A partir de ese momento comenzará el cronometraje.

El tiempo máximo de conducción en pista de cada piloto es de 45 minutos. Recordamos que superarlo supone una penalización de 500 puntos.

- c. Está permitido cualquier equipo de medición siempre que no interfieran para una correcta conducción.

7. TROFEOS

- a. Se entregarán trofeos a los tres equipos clasificados de cada clase: C1, C2 y C3.
- b. Trofeo Especial al Espíritu Gasari
- c. Trofeo Especial al Coche Mejor Decorado
- d. Trofeo Especial al Coche Más Antiguo

8. JUEZ DE HECHOS

La organización designará un Juez de Hechos encargado de vigilar el cumplimiento del reglamento, siendo sus decisiones inapelables.

9. INSCRIPCIONES

- a. Las solicitudes de inscripción deben enviarse, debidamente cumplimentadas, a la dirección de correo electrónico hola@gasari.com y enviar una fotografía del coche para su aprobación. Las inscripciones se cerrarán siete días antes de la celebración del evento.
- b. La información, el reglamento y el formulario online pueden encontrarse en www.gasari.com.
- c. Los derechos de inscripción son los siguientes:

Coste inscripción	Incluye seguro médico + cronometraje + comida a fin del evento		
Número de participantes	Precio	Precio / piloto	Oferta inscripción

			antes del 31/03/2024
Dos pilotos	350,00 €	175,00 €	332,50 €
Tres pilotos	390,00 €	130,00 €	370,50 €
Cuatro pilotos	430,00 €	107,50 €	408,50 €
Cinco pilotos	470,00 €	94,00 €	446,50 €
Seis pilotos	510,00 €	85,00 €	484,50 €

- d. La organización se reserva el derecho de admisión.
- e. Un piloto solo puede participar en un mismo equipo. No obstante, un copiloto puede participar en varios equipos.
- f. Publicidad obligatoria. La organización aportará los adhesivos de los patrocinadores de las 4 Horas de Tierra Gasari que deben colocarse en la carrocería en los lugares que indique la organización.