

## Guía de buenas prácticas sobre la Regularidad en Circuito

**GASARI**  
DRIVERS CLUB

# 4 Horas EN TIERRA

**DESAFÍO DE REGULARIDAD  
EN CIRCUITO DE TIERRA**

**30 equipos 20 de abril**

 **Circuito de Valdetajas (Burgos)**

Más info en [www.gasari.es](http://www.gasari.es) | [hola@gasari.es](mailto:hola@gasari.es)

**V 2.0**

## 1. ORGANIZACIÓN.

Gasari Drivers Club, dentro de las exhibiciones de vehículos clásicos, organiza la celebración de pruebas de regularidad en circuito de tierra para vehículos de más de veinticinco años, denominada “4 Horas de Tierra Gasari Drivers Club”.

El objeto de la exhibición es lograr la máxima proximidad de tiempos por vuelta en las distintas mediciones que se realicen en cada uno de los circuitos en donde se celebre, sin que la velocidad juegue un papel decisivo en la clasificación final. Dichos tiempos serán elegidos por cada participante de acuerdo a las condiciones de su vehículo.

**No es una carrera.** Cada equipo elige su tiempo de referencia por vuelta y debe facilitar el adelantamiento al resto de coches que se encuentren en pista.

## 2. PROGRAMA

Cada exhibición se compondrá de una duración de 4 horas y el tiempo máximo de conducción en pista por piloto es de 45 minutos. Los equipos pueden elegir cuál es el momento más adecuado para cambiar de piloto.

El programa de la jornada será similar a este:

- 8.00h Apertura del circuito. Posibilidad de dejar el coche la tarde del viernes 19 de abril desde las 18.00 a las 20.00h y verificar
- 8.30h Verificaciones administrativas y técnicas
- 9.00h Briefing (10 minutos)
- 9.30h Entrenamientos
- 10.30h Inicio de las 4 Horas de Tierra Gasari
- 14.30h Fin de las 4 Horas de Tierra Gasari



- 14.45h Entrega de trofeos + barbacoa

### 3. VEHÍCULOS ADMITIDOS

- Podrán participar en las 4 Horas de Tierra Gasari todos los vehículos de Turismo, Gran Turismo y Sport , de serie o preparados, fabricados entre 1946 y 1999. Al celebrar esta prueba en un circuito cerrado al tráfico, no es necesaria la ITV pero todos los vehículos participantes deben encontrarse en perfecto estado de funcionamiento.
- No podrán participar los vehículos con un peso superior a 1.490 kilos y potencia mayor de 200 CV.
- La organización se reserva el derecho de admitir aquellos vehículos que, por su interés, justifiquen su admisión en la prueba.
- Todos los vehículos deberán estar equipados con cinturón de seguridad, disponer de un extintor anclado en el interior del vehículo y, al menos, dos faldillas situadas en las ruedas motrices que eviten el lanzamiento de piedras al resto de participantes. Recomendamos el uso de arcos de seguridad de cuatro, seis u ocho puntos.
- Cada vehículo podrá llevar de forma opcional un copiloto en cada manga. Se aplicará una bonificación a los equipos que participen sin copiloto. Tanto piloto como copiloto deberán ir equipados con casco.
- Con el fin de ajustar los márgenes de tiempos a las posibilidades reales de los vehículos, se establecen tres tipos de clases:
  - C1: motores hasta 1.400 cc.
  - C2: motores hasta 1.600 cc
  - C2: motores hasta 2.000 cc.
  - C3: motores de más de 2.000 cc.
  - Los motores turboalimentados multiplicarán su cilindrada



con el coeficiente de 1,3.

- g. Neumáticos. Se permite todo tipo de neumáticos siempre que estén homologados para una utilización en vías públicas.

#### 4. PRINCIPIOS BÁSICOS DEL EVENTO

- a. El principio básico de la prueba será la **repetición de un determinado tiempo, que resulte al dar una vuelta completa al circuito**. El tiempo de referencia lo elegirán los participantes y se lo comunicarán a la organización después de los entrenamientos. Deben pasar por la oficina del evento y el capitán del equipo firmará en papel su tiempo elegido.
- b. A cada **clase** se le adjudicará unos **tiempos máximo y mínimos por vuelta**, penalizando el exceso o el defecto en más de un segundo con la descalificación en la manga. Rodar por debajo del tiempo mínimo de forma repetida supondrá la descalificación automática de la prueba y la negación de la inscripción en pruebas posteriores.
- c. Los tiempos máximos y mínimos por vuelta en cada circuito se comunicarán como un Anexo de este reglamento.
- d. Para poder fijar el **tiempo de referencia** se dispondrá de media hora de entrenamientos con el fin de conocer el circuito.
- e. Se considerará ganador al equipo que acumule menos puntos en la suma de las mangas cronometradas. La **clasificación final** vendrá determinada por la suma en **Regularidad + Bonificación por elegir el tiempo de referencia más rápido (dentro de cada clase) + Penalización por copiloto + número de vueltas**.
- f. **Penalización por regularidad**. Por cada segundo y décima de desviación, tanto por exceso como por defecto, respecto al tiempo de referencia en cada vuelta se penalizará un punto y su correspondiente décima.
- g. El cronometraje se realizará con **Blunik**. En la medida de lo



posible, el equipo de cronometradores publicará la clasificación en:

<https://www.blunik.com/spa/news/new/category/2/clasificaciones.html>

- h. El **punto de cronometraje principal** estará instalado en la **meta del circuito**. No obstante, **Blunik** instalará otro punto adicional (en otro punto del circuito) por si el de meta presenta anomalías a lo largo de la carrera. Durante el briefing, se indicará donde está el otro punto adicional.
- i. **Bonificación** por elegir el **tiempo de referencia más rápido** en cada clase:

Nº de equipo más rápido	Penalización
1	0
2	2
3	4
4	6
5	8
Así hasta el final de equipos participantes	

- j. **Penalización por participación del copiloto.** Entendemos que la regularidad es más sencilla con la ayuda de un copiloto que indique al piloto los tiempos. Por ello, por cada manga en la que participe el copiloto aplicaremos una **penalización de 10 puntos**. Un comisario estará en la salida de boxes y lo comprobará.
- k. **Penalización por número de vueltas.** El equipo que más vueltas realice durante las 4 horas tendrá 0 puntos de penalización. Por cada vuelta menos los restantes equipos penalizarán 1 punto.
- l. Cualquier **entrada en boxes** no será **inferior a 6 minutos**. La velocidad máxima será de 20 km/h e incumplir cualquiera de estas normas supone una penalización de 1000 puntos.

- m. Frenar o reducir drásticamente la velocidad a la vista de la meta: 300 puntos.
- n. **Obstaculizar** claramente a otro participante: exclusión de la prueba.
- o. **Golpear o chocar** a otro coche participante: exclusión de la prueba.
- p. Dar vueltas suplementarias tras mostrarse la bandera a cuadros o el semáforo rojo: exclusión de la prueba.
- q. Superar el tiempo máximo de conducción por piloto de 45 minutos: 500 puntos.

## 5. ORDEN DE SALIDA

- a. A cada participante se le facilitará un dorsal que deberá ir colocado en el lugar que indique la organización.
- b. El orden de salida se hará de acuerdo al dorsal de cada participante, de menor a mayor.
- c. Los participantes deberán estar situados por orden en boxes 10 minutos antes de su hora de inicio, a baja velocidad y siguiendo las instrucciones de los comisarios.
- d. Cuando todos los coches estén en pista y hayan completado una vuelta, mostraremos bandera verde y empieza el cronometraje de 4 horas.

## 6. DESARROLLO DE LA PRUEBA

- b. La prueba se compondrá de 4 horas de duración. El tiempo máximo de conducción en pista de cada piloto es de 45 minutos. Recordamos que superarlo supone una penalización de 500 puntos.
- c. Cuando se realicen los cambios de piloto, el cronometraje seguirá en funcionamiento. Recordamos que el tiempo de cada parada en boxes nunca será inferior a 6 minutos.
- d. Si debe de entrar el coche seguridad en pista (para realizar las operaciones de riego del circuito, accidente o similar). Se detendrá el



cronometraje.

- e. Recordamos el significado de las banderas:
- Verde: Inicio de la prueba + cronometraje.
  - Roja: se detiene la circulación en la pista. Todos a boxes.
  - Amarilla: precaución en pista (accidente, riego...)
  - Negra: descalificación inmediata a un equipo (indicaremos con pizarra el nº de dorsal).
  - Azul: precaución, un vehículo mucho más rápido se aproxima.
  - A cuadros: fin del evento.

## 7. TROFEOS

- a. Se entregarán trofeos a los tres equipos clasificados de cada clase: C1, C2, C3 y C4.
- b. Trofeo Especial al Espíritu Gasari.
- c. Trofeo Especial al Coche Mejor Decorado.
- d. Trofeo Especial al Coche Más Antiguo.

## 8. JUEZ DE HECHOS

La organización designará un Juez de Hechos encargado de vigilar el cumplimiento del reglamento, siendo sus decisiones inapelables. Todas las decisiones se toman en beneficio del éxito del evento y la caballerosidad de los participantes.

## 9. INSCRIPCIONES

- a. Las solicitudes de inscripción deben enviarse, debidamente cumplimentadas, a la dirección de correo electrónico [hola@gasari.com](mailto:hola@gasari.com) . Las inscripciones se cerrarán siete días antes de la celebración del evento.
- b. La información, el reglamento y el formulario online pueden encontrarse en [www.gasari.com](http://www.gasari.com) .
- c. Los derechos de inscripción son los siguientes:



Coste inscripción	Incluye seguro médico + cronometraje + comida a fin del evento		
Número de participantes	Precio	Precio / piloto	Oferta inscripción antes del 31/03/2024
Dos pilotos	350,00 €	175,00 €	332,50 €
Tres pilotos	390,00 €	130,00 €	370,50 €
Cuatro pilotos	430,00 €	107,50 €	408,50 €
Cinco pilotos	470,00 €	94,00 €	446,50 €
Seis pilotos	510,00 €	85,00 €	484,50 €

- d. La organización se reserva el derecho de admisión.
- e. Un piloto solo puede participar en un mismo equipo. No obstante, un copiloto puede participar en varios equipos.
- f. Publicidad obligatoria. La organización aportará los adhesivos de los patrocinadores de las 4 Horas de Tierra Gasari que deben colocarse en la carrocería en los lugares que indique la organización.





## ANEXO 1

### Parte A:

#### Ventana de tiempos por cada categoría

ATENCIÓN: Tiempos por confirmar durante el briefing según las condiciones de la pista en día del evento.

Categoría	Tiempo mínimo por vuelta	Tiempo máximo por vuelta
C1 = hasta 1.400 cc	1 min 35 segundos	1 min 55 segundos
C2 = hasta 1.600 cc	1 min 35 segundos	1 min 50 segundos
C3 = hasta 2.000 cc	1 min 30 segundos	1 min 45 segundos
C4 = más de 2.000 cc	1 min 25 segundos	1 min 40 segundos

### Parte B:

#### Coches admitidos aunque no tengan 25 años

- Podrán participar todos los coches con menos de 25 años siempre que el modelo / generación en cuestión se pusiera a la venta al mercado hace 25 años. *Ejemplo: un BMW 318i de 2001 puede participar ya que la generación E46 del Serie 3 se lanzó al mercado en abril de 1998.*

